



JULIANA POTENGY

PROGRAMADORA

OLÁ!

Sou formada em Programação de Jogos Digitais pela escola técnica NAVE e atualmente curso Tecnologia em Jogos Digitais no IFRJ. Trabalho principalmente com programação de jogos. Tenho interesse em expandir meu conhecimento na área de jogos.

HABILIDADES

PROFISSIONAIS

- Unity 3D e C#
- Game design
- Git
- Shaders
- Scrum
- Notion
- Inglês
- Firebase
- Construct 2
- Conhecimento em Android Studio e Java
- Conhecimento em SQL
- Conhecimento em HTML, CSS e JavaScript
- Conhecimento em Ferramentas do Google

PESSOAIS

- Trabalho em equipe
- Organização
- Proatividade
- Criatividade

ATIVIDADES COMPLEMENTARES

CURSO

- Unity Shaders con CG/SLHL y Shader Graph

PRÊMIO

- RING Game Jam | 1º lugar | 2016 | Jogo: Damn Prison

OFICINA

- Multiverso | 2018 | Tema: Meninas na programação criativa

PALESTRANTE

- SBGames Kids & Teens | 2017 | Tema: Mulheres na Tecnologia
- Scratch Day Rio | 2017 | Tema: Mulheres na Tecnologia

CONTATO

Rio de Janeiro - RJ
Celular: (21) 96686-8607
jupotengy@gmail.com
julianapotengy.github.io
julianapotengy.itch.io
linkedin.com/in/julianapotengy

EXPERIÊNCIA PASSADA

INICIAÇÃO TECNOLÓGICA

CNPq | Agosto 2020 - atual

Projeto que tem como resultado um jogo sobre COVID-19. Trabalho com uma equipe de dois professores orientadores e mais uma aluna do IFRJ. Minha função é tornar as ideias mais lúdicas e programar o jogo na Unity.

PROGRAMADORA E GAME DESIGNER

Starfruit | Novembro 2018 - Abril 2020

Estúdio de jogos independentes criado por alunos do curso de Tecnologia em Jogos Digitais do Instituto Federal do Rio de Janeiro focado em produzir em Game Jams. Minha função era organizar e decidir as melhores ideias para os jogos e programar os jogos na Unity com mais dois programadores.

COFUNDADORA E PRODUTORA DE CONTEÚDO

Hackgirls | Maio 2017 - atual

Startup com o objetivo de incentivar meninas a entrarem no mundo da tecnologia através da programação e dos jogos. Realizamos palestras e workshops. Atualmente, temos um grupo no Facebook para mulheres que jogam e produzem jogos.

INSTRUTORA DE ROBÓTICA

Mini BIT | Setembro 2017 - Janeiro 2018

Mini BIT é uma parceria da empresa Reserva com a startup BIT - Brincando com Inovação e Tecnologia, em que crianças podem aproveitar de diversas atividades tecnológicas para aprenderem enquanto brincam. Minha função era instruir as crianças sobre como usar as ferramentas disponíveis para elas.

PROGRAMADORA

Box in the Sea | Outubro 2016 - Novembro 2017

Estúdio de jogos independentes criado após a vitória na RING Game Jam. Minha função era continuar programando o jogo ganhador, focando na sensação do jogador.

EDUCAÇÃO

INSTITUTO FEDERAL DO RIO DE JANEIRO (IFRJ)

Tecnólogo em Tecnologia em Jogos Digitais | 2018 - atual

Ensino superior. O curso possui o objetivo de formar um profissional de qualidade na área de jogos digitais.

COLÉGIO ESTADUAL JOSÉ LEITE LOPES - NAVE

Técnico em Programação de Jogos Digitais | 1200 horas | 2015 - 2017

Programa de ensino médio técnico profissionalizante desenvolvido pelo Oi Futuro em parceria com as Secretarias de Estado de Educação do Rio de Janeiro e Pernambuco.